

50 Prompts Esenciales para Profesores de Materias Básicas

1. Planificación de Clases

"Diseña una secuencia didáctica de 5 sesiones para enseñar [Tema] a estudiantes de [Grado], incluyendo objetivos, actividades prácticas y evaluación."

"Crea una lista de 5 objetivos de aprendizaje SMART para una unidad sobre [Tema]."

"Genera una rúbrica de evaluación para un proyecto de [Tipo de proyecto] basado en [Competencia]."

"Propón 3 actividades rompehielo para iniciar una clase sobre [Tema] de manera dinámica."

"Crea un plan de clase de 60 minutos con enfoque en aprendizaje activo para [Tema]."

2. Matemáticas

"Genera 10 ejercicios de [Tema, ej: fracciones] con diferentes niveles de dificultad, incluyendo las soluciones paso a paso."

"Explica [Concepto matemático complejo] utilizando una analogía de la vida cotidiana para estudiantes de [Edad]."

"Diseña un problema de matemáticas contextualizado en el deporte para practicar [Operación]."

"Crea una lista de errores comunes al aprender [Tema] y cómo corregirlos."

"Genera un cuestionario de 5 preguntas sobre [Tema] usando el formato de opción múltiple con distractores plausibles."

3. Lenguaje y Literatura

"Proporciona una lista de 5 textos clásicos y 5 contemporáneos para trabajar [Género literario] con estudiantes de [Grado]."

"Crea una guía de lectura con preguntas inferenciales para el cuento [Título]."

"Diseña un ejercicio de escritura creativa para practicar el uso de adjetivos calificativos."

"Genera 5 temas de debate basados en el libro [Título] para fomentar el pensamiento crítico."

"Crea una lista de cotejo para evaluar un ensayo argumentativo."

4. Ciencias Naturales

"Describe un experimento sencillo y seguro para demostrar el ciclo del agua en el aula."

"Explica la diferencia entre [Concepto A] y [Concepto B] usando un formato de tabla comparativa."

"Crea un guion para un video de 2 minutos que explique el funcionamiento de [Sistema del cuerpo humano]."

"Diseña 5 preguntas de investigación para que los estudiantes exploren el ecosistema local."

"Genera un glosario de términos científicos esenciales para la unidad de [Tema]."

5. Ciencias Sociales e Historia

"Crea una línea de tiempo resumida con los 10 eventos más importantes de [Periodo histórico]."

"Diseña un juego de rol donde los estudiantes deban representar a figuras históricas de [Evento]."

"Propón 3 fuentes primarias y 3 secundarias para investigar sobre [Hecho histórico]."

"Escribe un breve relato histórico en primera persona sobre [Personaje o evento]."

"Crea una tabla con las causas y consecuencias de [Conflicto social/histórico]."

6. Tecnología y Gamificación

"Diseña un desafío de aprendizaje basado en juegos (gamificación) para enseñar [Tema]."

"Sugiere 3 herramientas digitales para realizar un cuestionario interactivo en clase sobre [Tema]."

"Crea una lista de reglas para una competencia amistosa de preguntas y respuestas (Trivia)."

"Diseña un plan de actividades para integrar el uso de inteligencia artificial en [Asignatura]."

"Crea un esquema para un proyecto de clase basado en el aprendizaje cooperativo."

7. Inclusión y Adaptación

"Adapta la siguiente lección sobre [Tema] para estudiantes con [Necesidad específica, ej: TDAH]."

"Proporciona 3 estrategias para diferenciar la enseñanza en un grupo heterogéneo."

"Crea un material visual sencillo para explicar [Concepto] a estudiantes con dificultades de aprendizaje."

"Sugiere 3 formas de evaluar a un estudiante que prefiere la comunicación oral sobre la escrita."

"Diseña una rutina de aula que fomente la participación de los alumnos más tímidos."

8. Evaluación y Retroalimentación

"Redacta un mensaje constructivo y motivador para un estudiante que obtuvo una calificación baja en [Tema]."

"Crea una encuesta de salida (ticket de salida) para medir la comprensión de la clase de hoy."

"Diseña 5 preguntas para fomentar la autoevaluación al finalizar un proyecto."

"Genera una plantilla de retroalimentación para la corrección de cuadernos."

"Cómo explicar los resultados de una evaluación a los padres de familia de forma empática."

9. Gestión de Aula y Motivación

"Diseña un contrato de convivencia para el aula con enfoque en el respeto y la colaboración."

"Sugiere 3 técnicas de gestión de aula para momentos de alta dispersión."

"Crea una lista de 10 frases motivadoras para escribir en la pizarra cada semana."

"Propón un sistema de incentivos positivo para fomentar la entrega puntual de tareas."

"Cómo abordar de manera privada un conflicto entre dos estudiantes sin generar etiquetas."

10. Desarrollo Profesional

"Ayúdame a redactar un plan de mejora profesional docente centrado en [Competencia, ej: tecnología]."

"Resume los puntos clave de [Teoría educativa, ej: Constructivismo] y cómo aplicarla en clase."

"Diseña una agenda para una reunión de consejo técnico escolar de 2 horas."

"Redacta una justificación pedagógica para solicitar material didáctico nuevo."

"Crea una lista de verificación (checklist) para organizar el cierre de año escolar."